

ΔΗΜΟΣΙΟ ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΟ ΥΨΩΝΑ Γ΄

Γνωστικό Αντικείμενο: Γλώσσα

Διδασκαλία του γράμματος Κ,κ.

(Δειγματικό Μάθημα)



Εκπαιδευτικοί: Σκεύη Γιακουμή

Χριστίνα Αυγουστή

Παναγιώτα Νικολάου

Διευθύνουσα: Χριστίνα Νικόλα



ΣΧΟΛΙΚΗ ΧΡΟΝΙΑ 2020-2021

Αγαπητοί γονείς,

Σε προηγούμενη παρουσίασή μας, έγινε ενημέρωση για τον τρόπο που διεξάγεται το μάθημα τις δύο πρώτες περιόδους του ωρολογίου προγράμματος, έγινε παρουσίαση των Ελεύθερων Δραστηριοτήτων με στόχους και δραστηριότητες.

Σε συνέχεια της παρουσίασης αυτής θα θέλαμε να σας παρουσιάσουμε δειγματικό μάθημα **Γλωσσικής Αγωγής** με θέμα τη **διδασκαλία του γράμματος Κ,κ** που έγινε στα πλαίσια της θεματικής ενότητας "Κότας- Αυγό".

Ιδανικά θα θέλαμε να παρακολουθούσατε το μάθημα με φυσική παρουσία, λόγω των συνθηκών όμως αυτό δεν μπορεί να γίνει, οπότε συνεχίζουμε να ανοίγουμε "παράθυρα" για να παρακολουθήσετε μέρος της εκπαιδευτική διαδικασία.

Σύμφωνα με το Αναλυτικό Πρόγραμμα του Νηπιαγωγείου το μάθημα της Γλωσσικής Αγωγής είναι ένα από τα 7 γνωστικά αντικείμενα του Ωρολογίου Προγράμματος:

- Μουσική Αγωγή
- Εικαστικές Τέχνες
- Κοινωνικές Σπουδές
- Γλώσσα
- Μαθηματικά
- Φυσικές Επιστήμες
- Φυσική Αγωγή

**Το Νηπιαγωγείο θέτει
τις βάσεις σε όλα τα
γνωστικά αντικείμενα.**



Μέσα από το μάθημα της Γλωσσικής Αγωγής στοχεύουμε στο να καταστούν τα παιδιά ικανά:

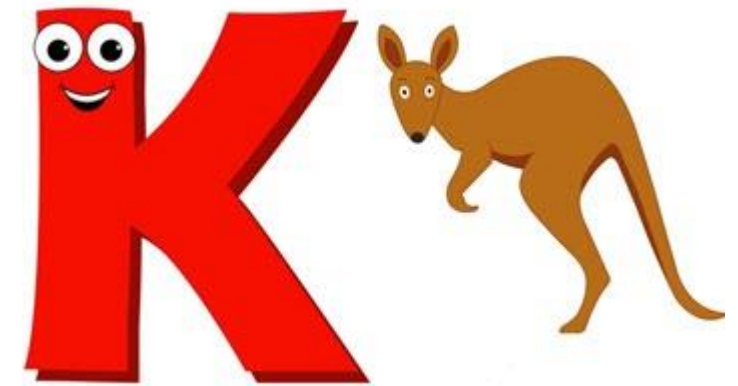
- ❖ να συμμετέχουν σε συζητήσεις, παίρνοντας διαδοχικά τον λόγο –ρόλοι ομιλητή και ακροατή.
- ❖ να διατυπώνουν συναισθήματα, απόψεις και αποφάσεις, να δίνουν εξηγήσεις και να επιχειρηματολογούν, ώστε να πείσουν για τις επιλογές τους.
- ❖ να διηγούνται προσωπικές εμπειρίες και να αφηγούνται παραμύθια ή ιστορίες.
- ❖ να περιγράφουν αντικείμενα και γεγονότα
- ❖ να συγκρίνουν απόψεις, κείμενα και εμπειρίες, συνδέοντάς τις με τον εαυτό τους και τον κόσμο όπως τον γνωρίζουν,
- ❖ να αντιλαμβάνονται ότι η δόμηση νοημάτων είναι μια δυναμική διαδικασία, η οποία ενημερώνεται από τις άμεσες διαδραστικές εμπειρίες και από εδραιωμένες κοινωνικές παραδοχές.
- ❖ να αναγνωρίζουν ότι η επικοινωνία πραγματώνεται μέσω διαφορετικών σημειωτικών τρόπων (γλώσσας αλλά και εικόνας, ήχου, κίνησης, ανθρώπινου σώματος).
- ❖ να εκφράζονται μέσω γλώσσας ή/και άλλων σημειωτικών μέσων, λαμβάνοντας υπόψη τις απαιτήσεις του επικοινωνιακού πλαισίου.
- ❖ να αναγνωρίζουν και να αξιοποιούν διαφορετικές χρήσεις και λειτουργίες του περιβάλλοντα γραπτού λόγου
- ❖ να αξιοποιούν γλωσσικά και ψηφιακά μέσα για έκφραση και επικοινωνία.

Διδασκαλία του γράμματος Κ,κ

Στόχοι:

Τα παιδιά :

- Να αναγνωρίζουν το γράμμα "Κ" και "κ" οπτικά.
- Να συνδέουν το γράμμα με τον ήχο που αντιπροσωπεύει.
- Να έρθουν σε επαφή με το γράμμα μέσα από διάφορες ευχάριστες δραστηριότητες είτε στο γραπτό λόγο είτε στον προφορικό.
- Να ονομάζουν λέξεις που αρχίζουν από τη φωνούλα.
- Να γράφουν με διάφορους τρόπους το γράμμα.



ΠΟΡΕΙΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ

- ❖ ΑΦΟΡΜΗΣΗ
- ❖ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ - ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ
- ❖ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ



❖ ΑΦΟΡΜΗΣΗ

Η φωνούλα Κ,κ με αφορμήση ένα παραμύθι ή μια ιστορία ή ένα ποίημα.

Παραμύθι: Το κορίτσι και ο κούκος

Ιστορία: Ένα γράμμα μια ιστορία- Το γράμμα Κ
<https://www.youtube.com/watch?v=ARdr1Oy0R0Y>

«Το κορίτσι και ο κούκος»

Κάνε κλικ
για να δεις
την
ιστορία!!!

Δημιουργός: Τάνια Μάνεση

Μια εικονογραφημένη
ιστορία
για το γράμμα Κ,κ



Ποίημα: Ο κροκόδειλος



Ο καβγάς



Μια φορά κι έναν καιρό
στήσανε καβγά γερό
δυο κοκόρια κορδωτά
και ο σκύλος τα ρωτά:
- Μα γιατί τσιμπιέστε έτσι
σου Μανώλη το κοτέτσι;



- Μου 'κλεψε το σκουληκάκι
κι ένα νόστιμο σποράκι
λέει το ένα με θυμό
και με βλέμμα αγριωπό:
- Θε να τον ξεπουπουλιάσω
και στο ξύλο θα τον σπάσω.



- Μη μου κάνεις το σπουδαίο
γιατί σου 'χω ένα νέο:
Σ' όλα τα κοτέτσια εδώ
ο πιο μάγκας είμαι εγώ,
λέει το άλλο κοκοράκι
σαν σωστό παλικαράκι.



Μα ο σκύλος δεν αντέχει
στην αυλή θυμούς να έχει.
Τα κοκόρια μας αρπάζει
στο κλουβί μαζί τα βάζει
δίχως σπόρους και νερό
για να βάλουνε μυαλό!

Κοτούλα



Μια κοτούλα στρουμπουλή
έξω στην αυλή γυρίζει
σπόρους ψάχνει για να βρει
και το χώμα όλο σκαλίζει.



Πότε κει και πότε δω
όλο και τσιμπολογάει
κι αν χορτάσει θα τη δω
στο κοτέτσι της να πάει.



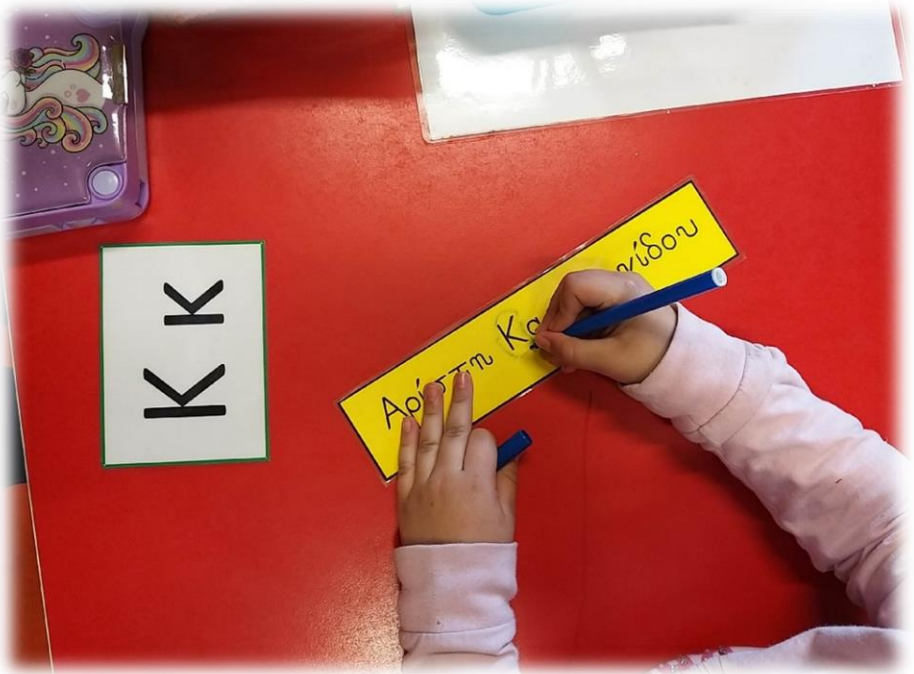
Έλα κότα μου καλή
κάνε μου ένα αυγουλάκι
να το φάω το πρωί
να γενώ γερό παιδάκι.

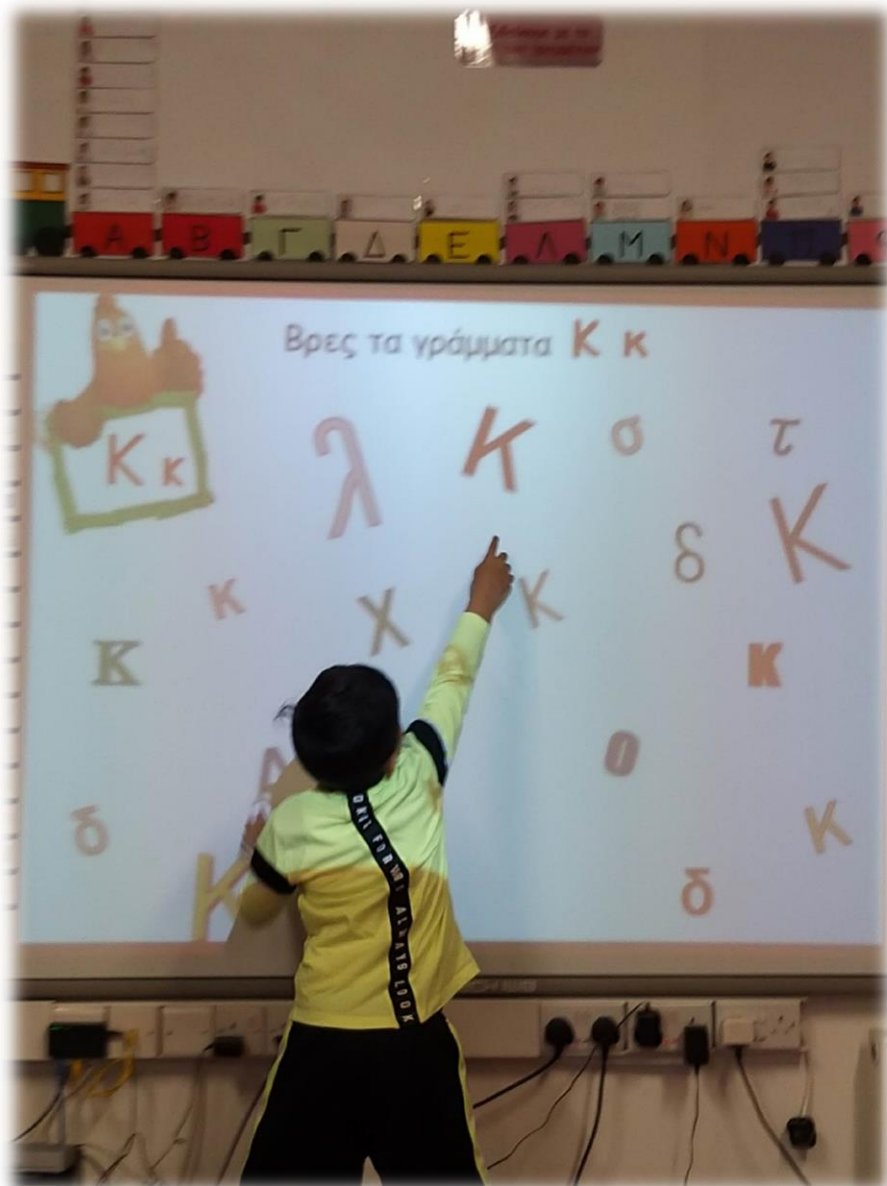


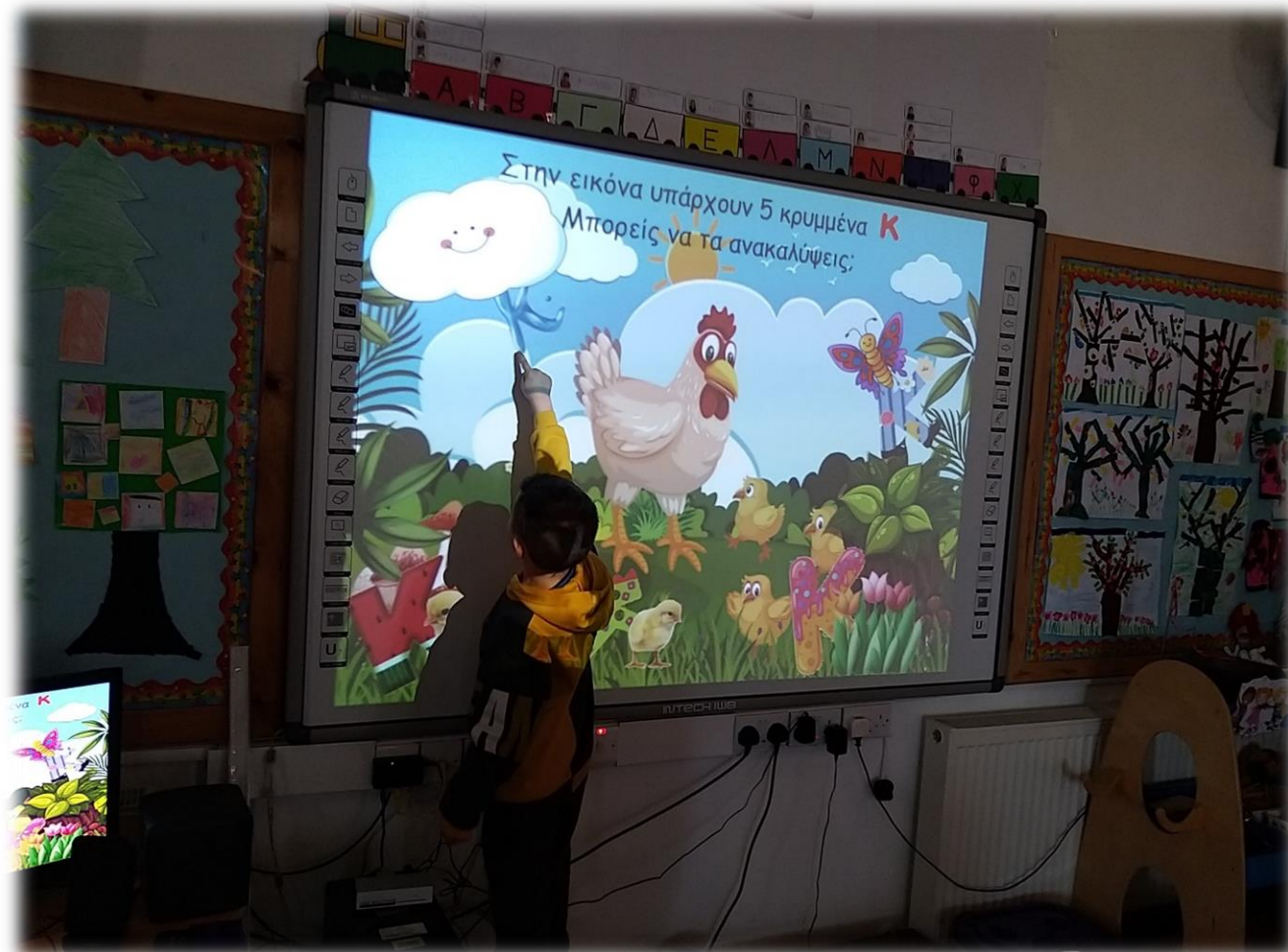
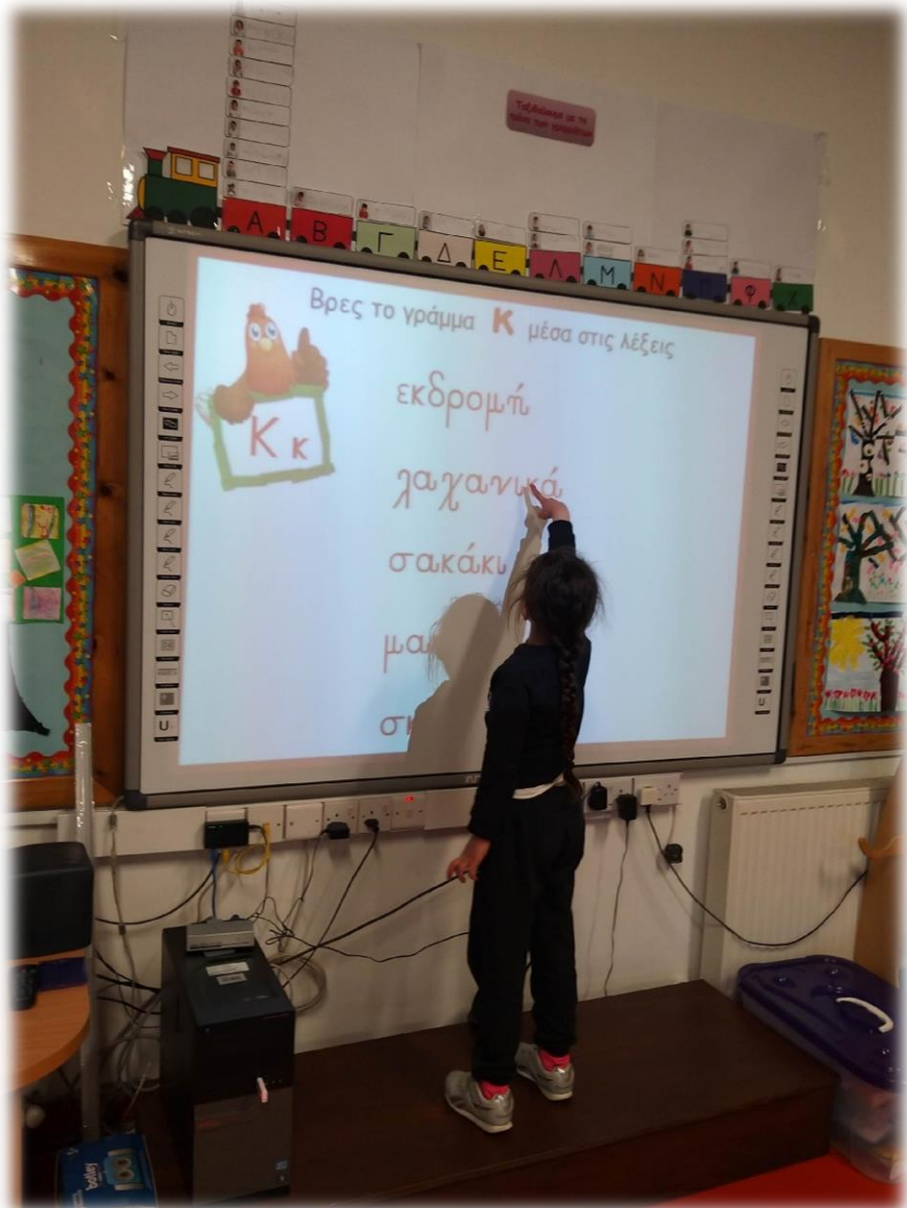
❖ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ - ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ

✓ Αναγνωρίζουν οπτικά τη φωνούλας Κ,κ , εντοπίζουν το Κ,κ









Κ, κ
Όπως λέει
κότα!

Ανακάλυψε και κύκλωσε το Κ, κ

Κ Η Κ α ζ κ Μ Κ Θ
Λ Ν Κ ε Κ ρ Κ

Ανακάλυψε το γράμμα Κ, Κ στις παρακάτω λέξεις.

Συμπλήρωσε το Κ, κ όπου λείπει.

....εράσι

Καρέκλα Καραμέλες Κουρτίνα ...απέλο

Καλαμπόκι Σκάλα Μαρκαδόροι ...ύθα

Κ κ

Ένας κροκόδειλος,
μα ποιος κροκόδ
Ένας κουτούτσικος κ
που κυνηγάει ένα κο

Κ, κ
Όπως λέει
κότα!

Ανακάλυψε και κύκλωσε το Κ, κ

Κ Η Κ α ζ κ Μ Κ Θ
Λ Ν Κ ε Κ ρ Κ

Ανακάλυψε το γράμμα Κ, Κ στις παρακάτω λέξεις.

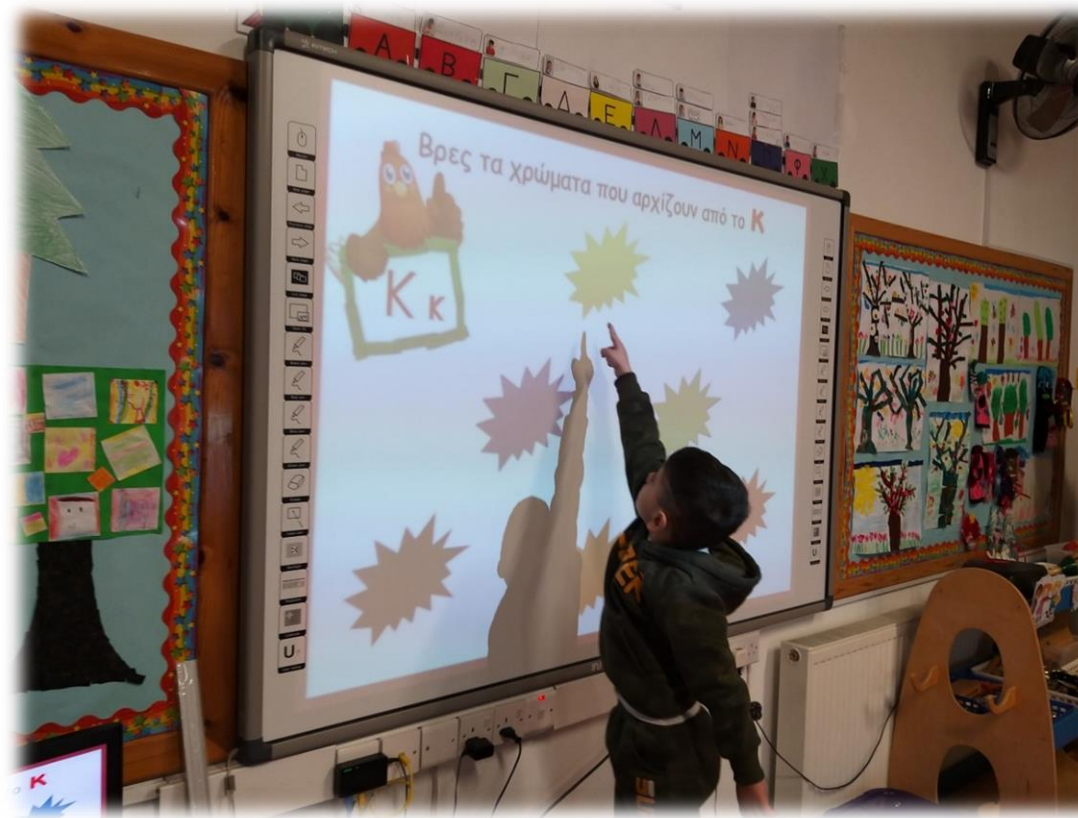
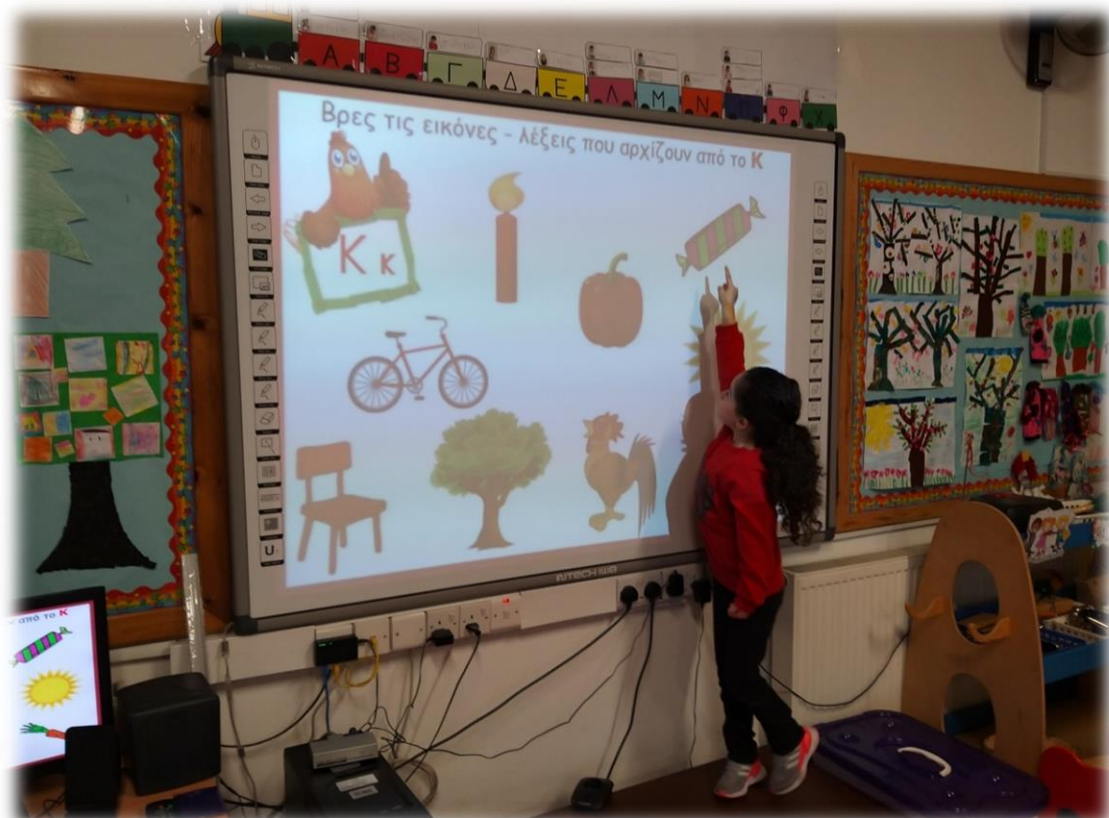
Συμπλήρωσε το Κ, κ όπου λείπει.

Καρέκλα Καραμέλες Κουρτίνα Κεράσι

Καλαμπόκι Σκάλα Μαρκαδόροι Καπέλο

Καλαμπόκι Σκάλα Μαρκαδόροι Κροκόδειλο Κότα

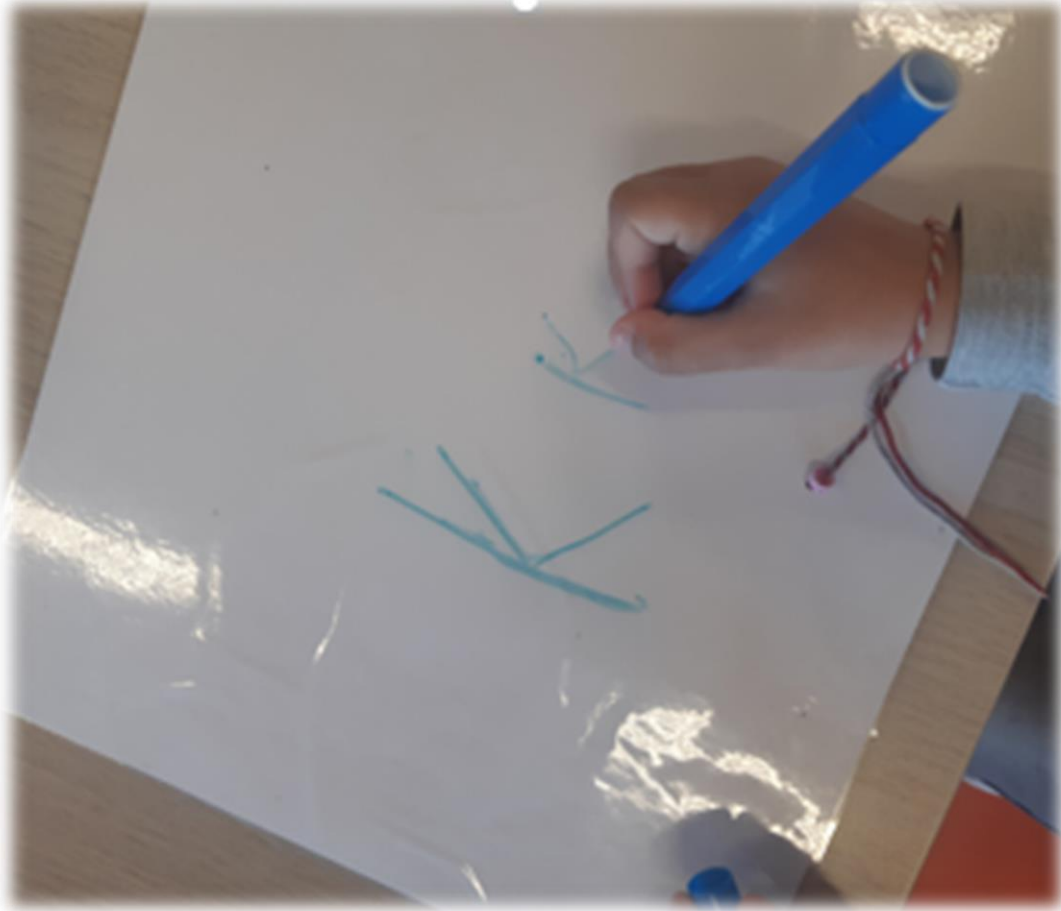
✓ Συνδέουν το γράμμα με τον ήχο που αντιπροσωπεύει.

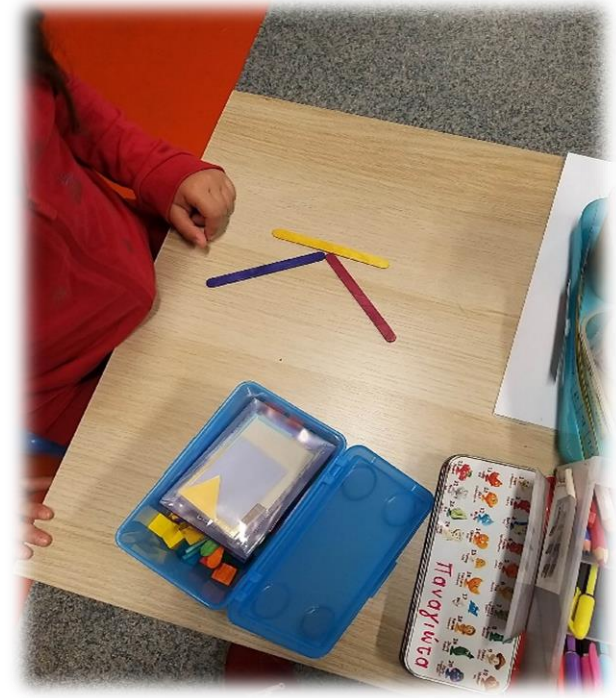
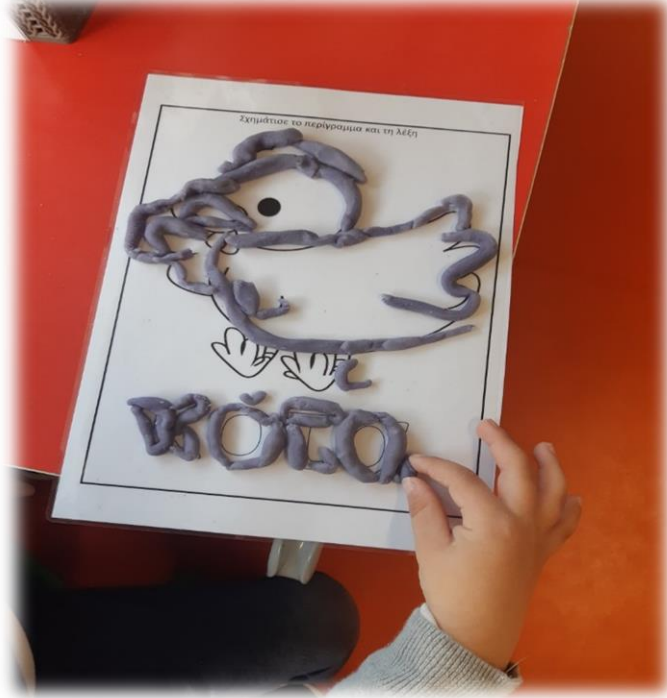
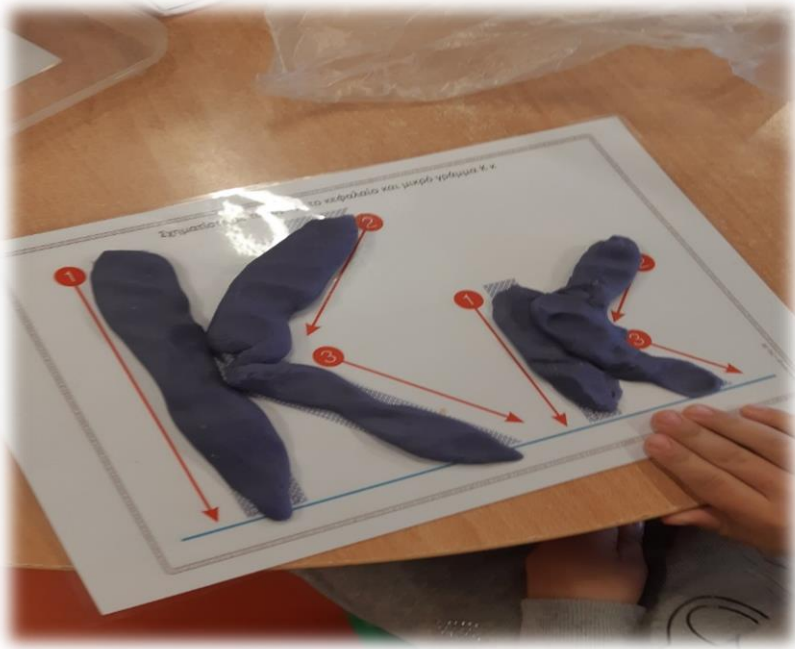


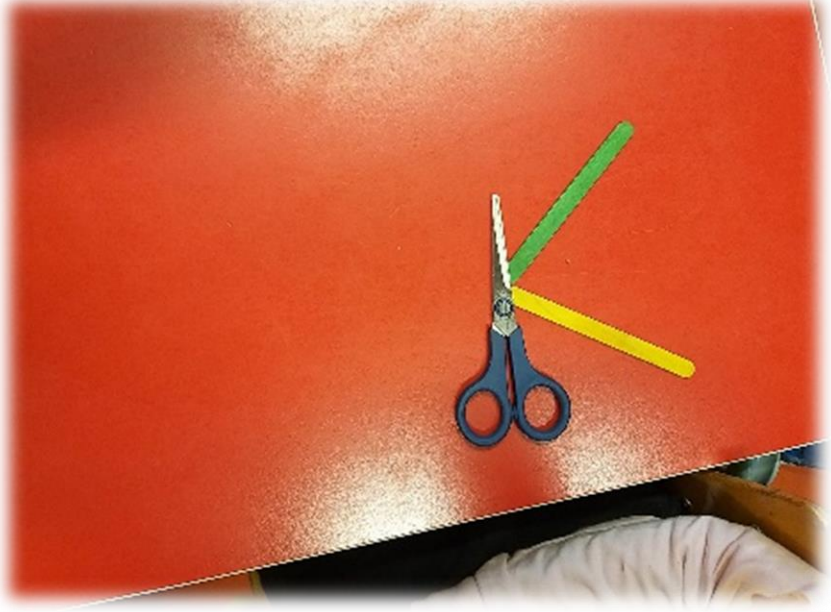
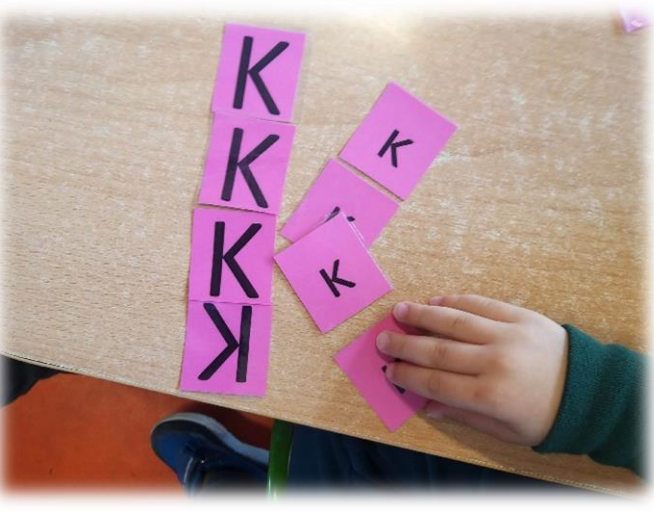
✓ Εντοπίζουν λέξεις που αρχίζουν από τη φωνούλα κ



- ✓ Αναπαράγουν το γράμμα με διάφορους τρόπους.







✓ Έρχονται σε επαφή με το γράμμα μέσα από διάφορες ευχάριστες δραστηριότητες .

Παιχνίδι: Ρίχνουν το ζάρι και τοποθετούν το πiónι τόσα βήματα μπροστά όσες είναι οι βούλες που υποδεικνύει το ζάρι τους. Κάθε φορά που το ζάρι τοποθετείται σε ένα κουτάκι όπου η εικόνα ξεκινάει από τη φωνούλα κ τότε μπορούν να πάρουν ένα κομμάτι από το παζλ .



Παιχνίδι: Η μαμά κοτούλα έχασε τα κοτοπουλάκια της...

Τα παιδιά ψαρεύουν με το καλάμι τα κοτοπουλάκια τα οποία αναγράφουν πάνω γράμματα, λέξεις, ονόματα και χρώματα από Κ κ και τα τοποθετούν κοντά στη μανούλα τους.



Παιχνίδι: Ο τροχός Bingo γυρίζει...

Τα παιδιά σβήνουν από την κάρτα τους την αντίστοιχη εικόνα και λέξη που δείχνει το βέλος.



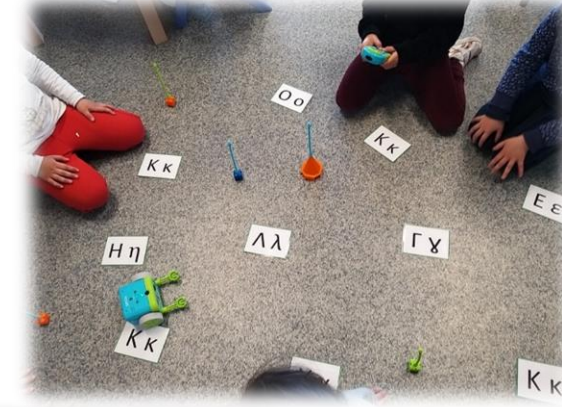
Παιχνίδι: Μέλισσα Bee bot...

Το παιδί δίνει οδηγίες στη μελισσούλα, επιλέγοντας πόσα βήματα θα πρέπει να κάνει μπροστά, πίσω, δεξιά και αριστερά για να σχηματίσει λεξούλες οι οποίες ξεκινούν από τη φωνούλα κ.



Παιχνίδι: Ρομποτάκι Botley

Τα παιδιά δίνουν οδηγίες στο ρομπότ για να κατευθύνεται μόνο προς τα γράμματα «Κκ» και προς εικόνες που αρχίζουν με το γράμμα.



Παιχνίδι : Ζάρια και πιόνια ...

Τα παιδιά σε ζευγάρια, ρίχνουν το ζάρι εκ περιτροπής και ανάλογα με το γράμμα που θα φέρει το ζάρι τους το κυκλώνουν στην καρτέλα τους. Νικητής αυτός που θα κυκλώσει πρώτος όλα τα γράμματα στην καρτέλα του.



✓ Ονομάζουν αντικείμενα που αρχίζουν από τη φωνούλα.



κότες



καπέλο



κούκλα



κόκορες

✓ Αναφέρουν λέξεις που γνωρίζουν και ξεκινούν από τη φωνή Κ,κ.

Ονόματα παιδιών από την τάξη μας

Κυριακή
Κωνσταντίνος

Άλλα ονόματα που γνωρίζω

Κούλλα
Κυριάκος
Κατερίνα
Κώστας

Ζώα

καγκουρό
καμήλα
καμηλοπάρδαλη
καρχαρίας

Σχήμα

κύκλος

Χρώματα

κίτρινο
κόκκινο
καφέ

Φρούτα

καρπούζι
κεράσι

Ξηρός καρπός

καρύδι

κόκορας

κότα

κυνηγητό

κλειδί

Κούκλα

κιθάρα

Λαχανικά

καρότο
κρεμμύδι

κλόουν

καρέκλα

κρεβάτι

κουτί

κόλλα

καπέλο

❖ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ (Φύλλα εργασίας, πίνακες διπλής εισόδου, παιχνίδια).

Η αξιολόγηση γίνεται για να διαπιστώσει η εκπαιδευτικός κατά πόσον έχουν επιτευχθεί οι στόχοι που είχε θέσει με σκοπό να παρέμβει για να κατακτήσουν τα παιδιά τους στόχους.

Φύλλα εργασίας

Να ενώσεις τις λέξεις με την ανάλογη εικόνα και να διαγράψεις τις εικόνες και τις λέξεις που δεν αρχίζουν από την φωνή Κ, κ

κολοκύθα ψάρι λαχανικά κόκορας

γάτα μανιτάρι κόκορας κολοκύθα

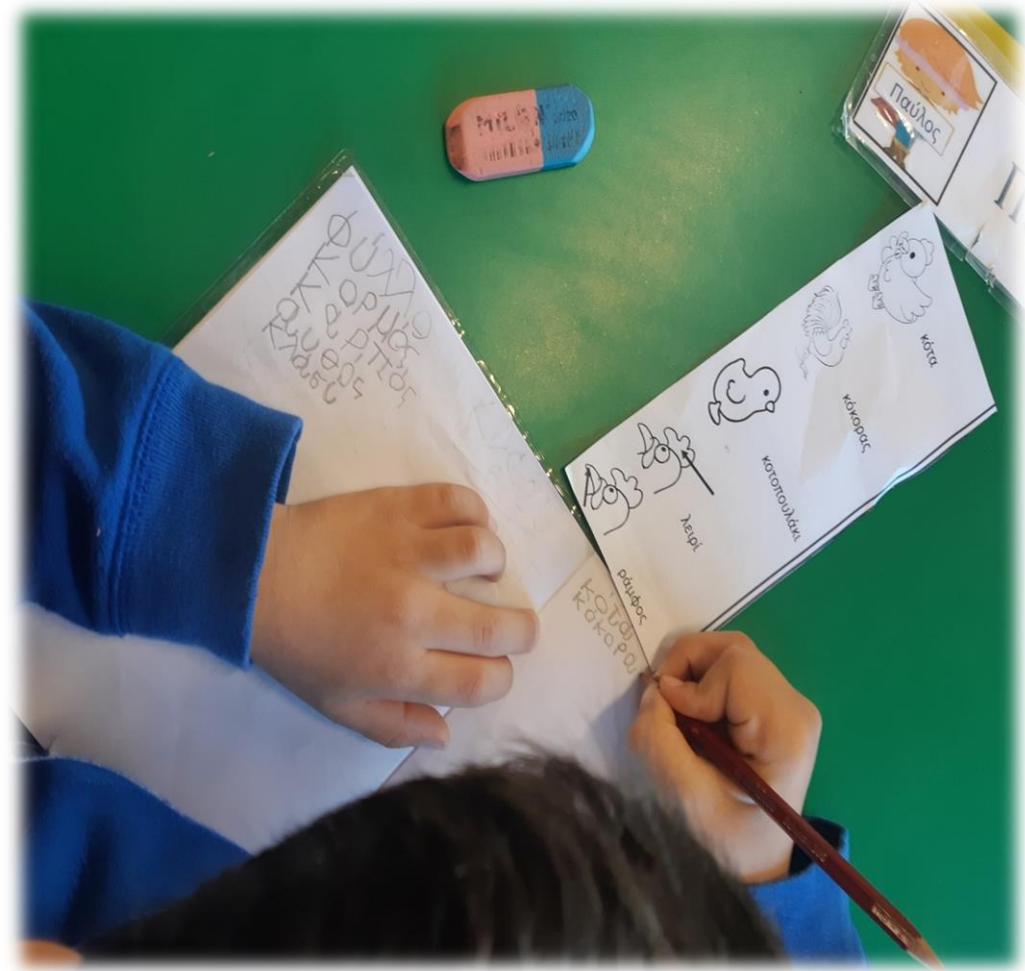
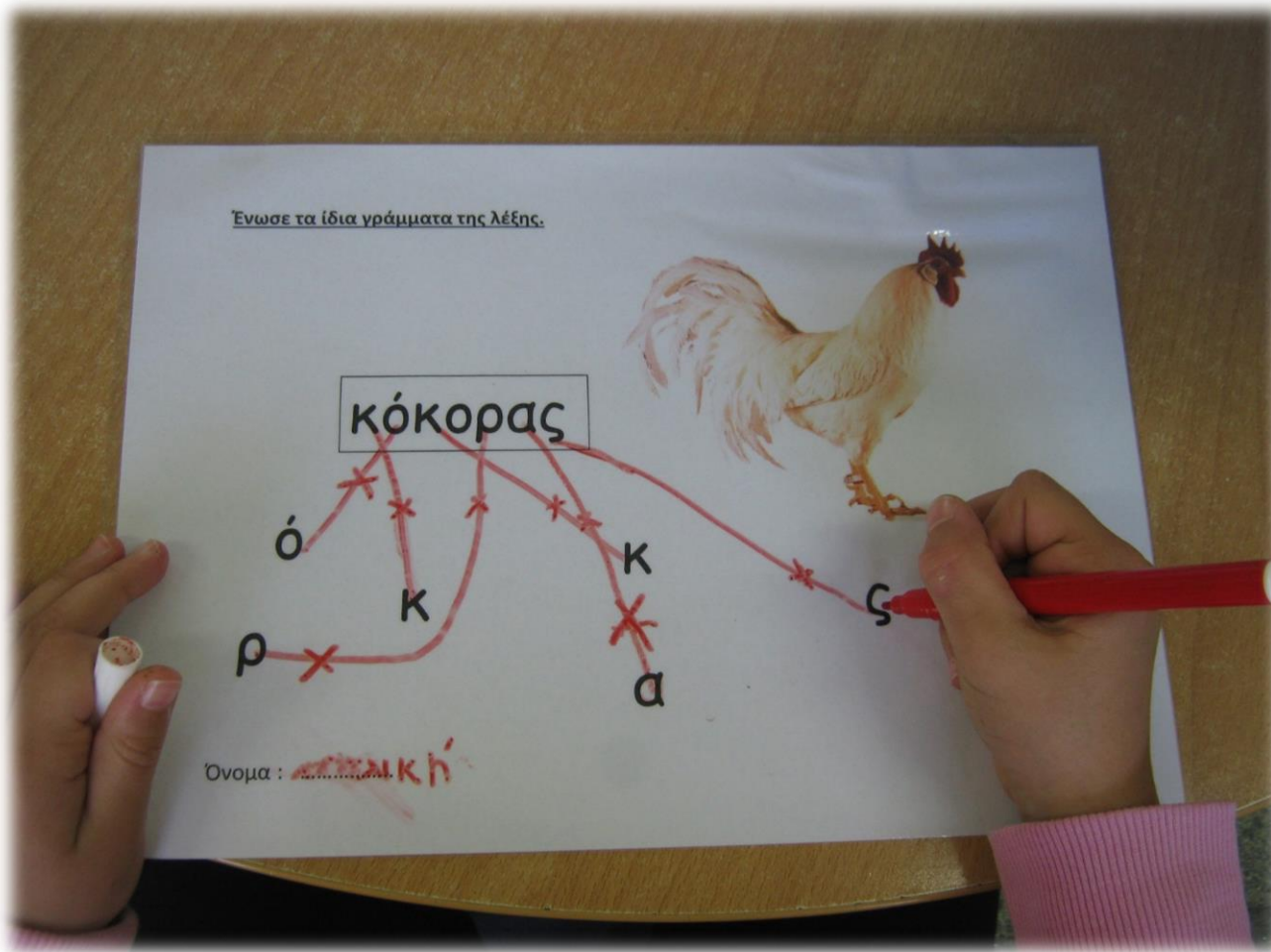
ψάρι δέντρο καραμέλες

κουνελάκι λαχανικά καραμέλες

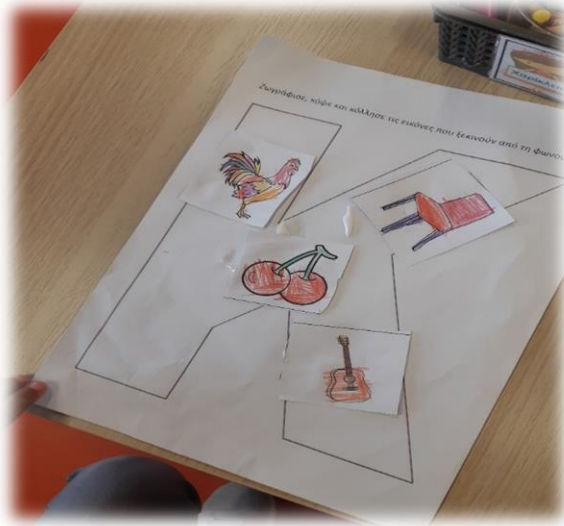
κουνελάκι

δέντρο γάτα μανιτάρι





Χρωματίζουν, κόβουν και κολλούν στο περίγραμμα του γράμματος κ μόνο τις εικόνες που ξεκινούν από τη φωνούλα.

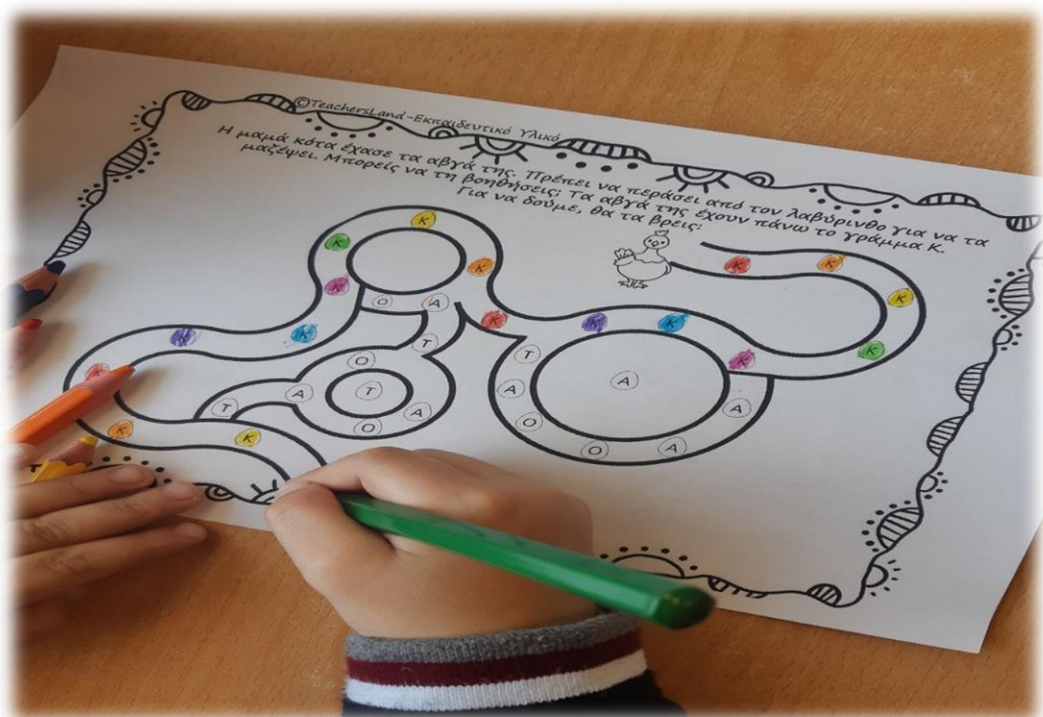


Ζωγραφίζουν τις εικόνες που ξεκινούν από τη φωνή κ και ακολούθως προσπαθούν να γράψουν το μεγάλο και μικρό Κ κ.

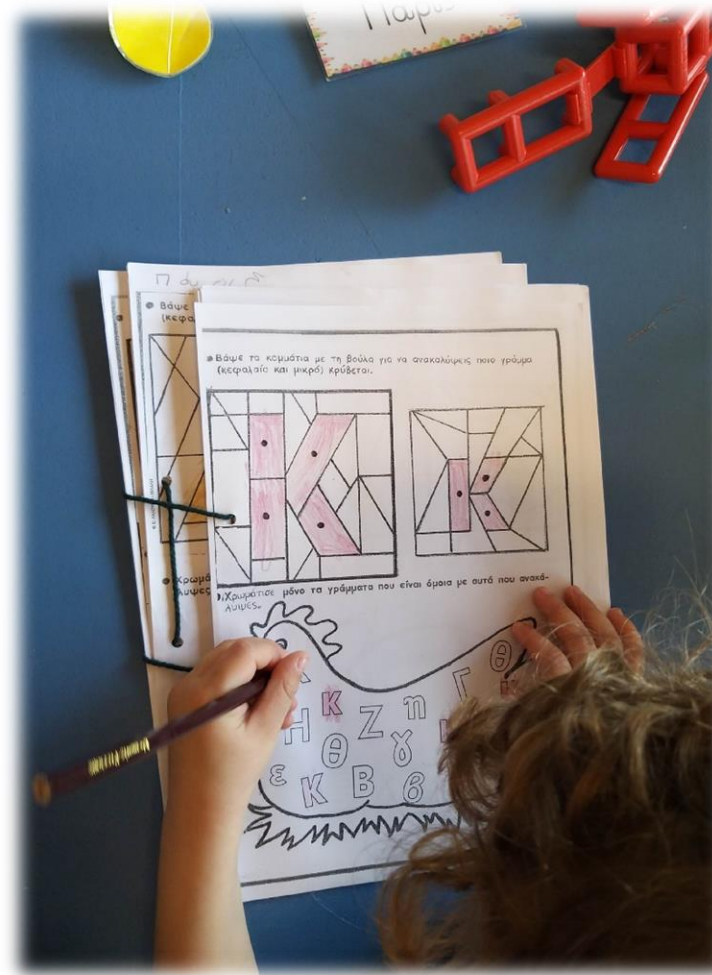


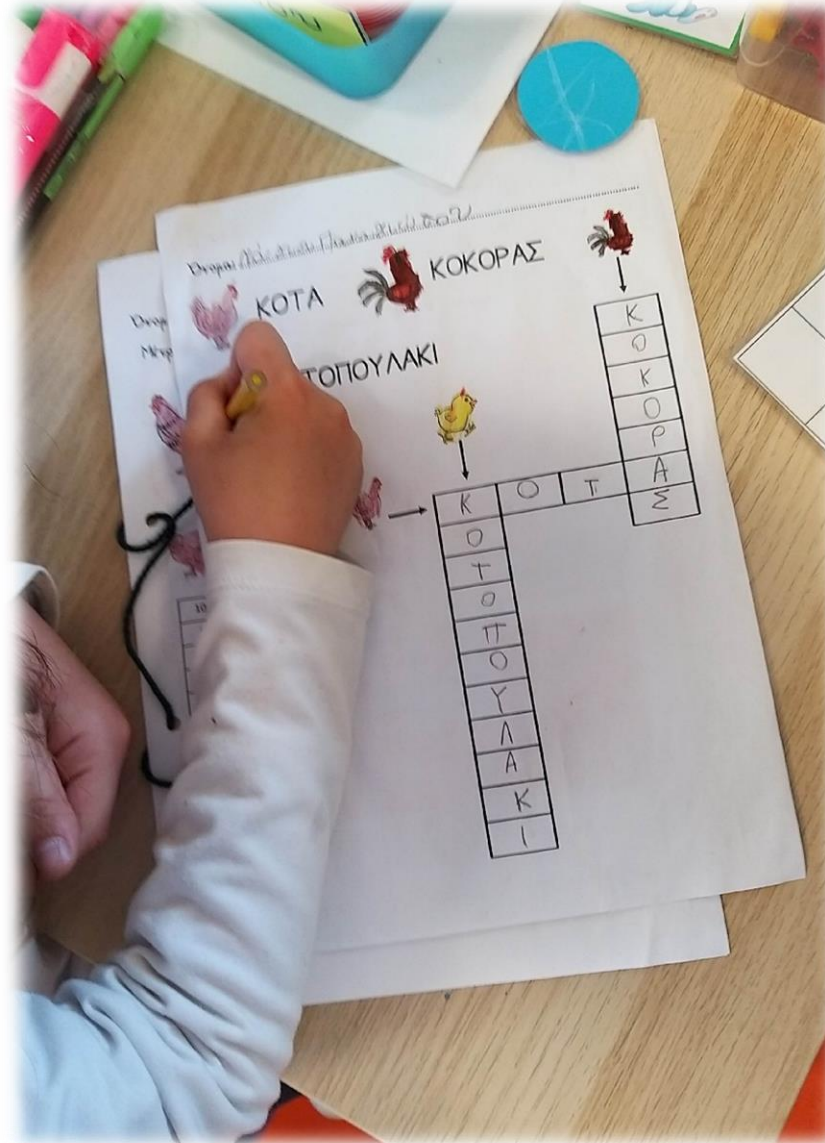
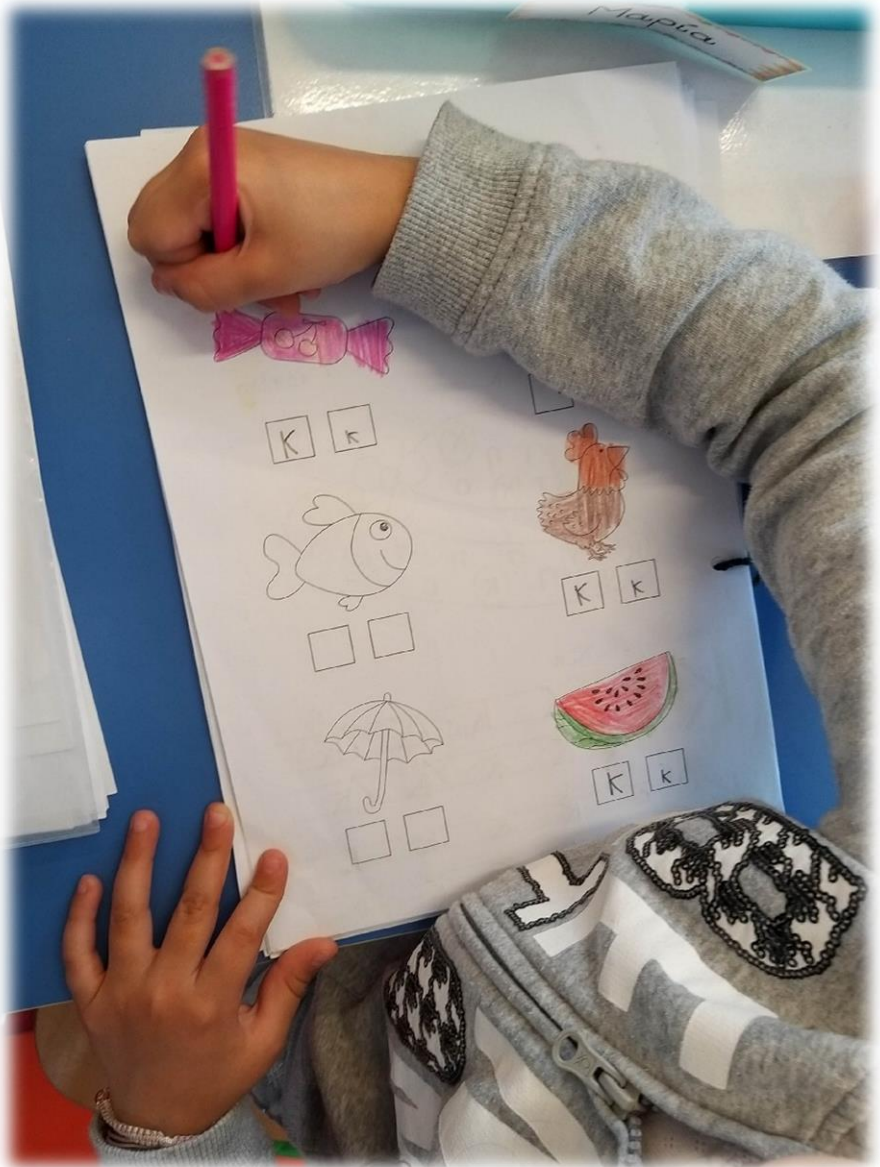
Η μαμά η κότα έχασε τα αβγά της, πρέπει να περάσει από το λαβύρινθο, για να τα μαζέψει. Ζωγραφίζουν μόνο τα αβγά που έχουν πάνω το γράμμα κ.

Ετοιμάζουν το σπιτάκι του Κ γράφοντας λεξούλες και ζωγραφίζοντας το ανάλογο αντικείμενο.



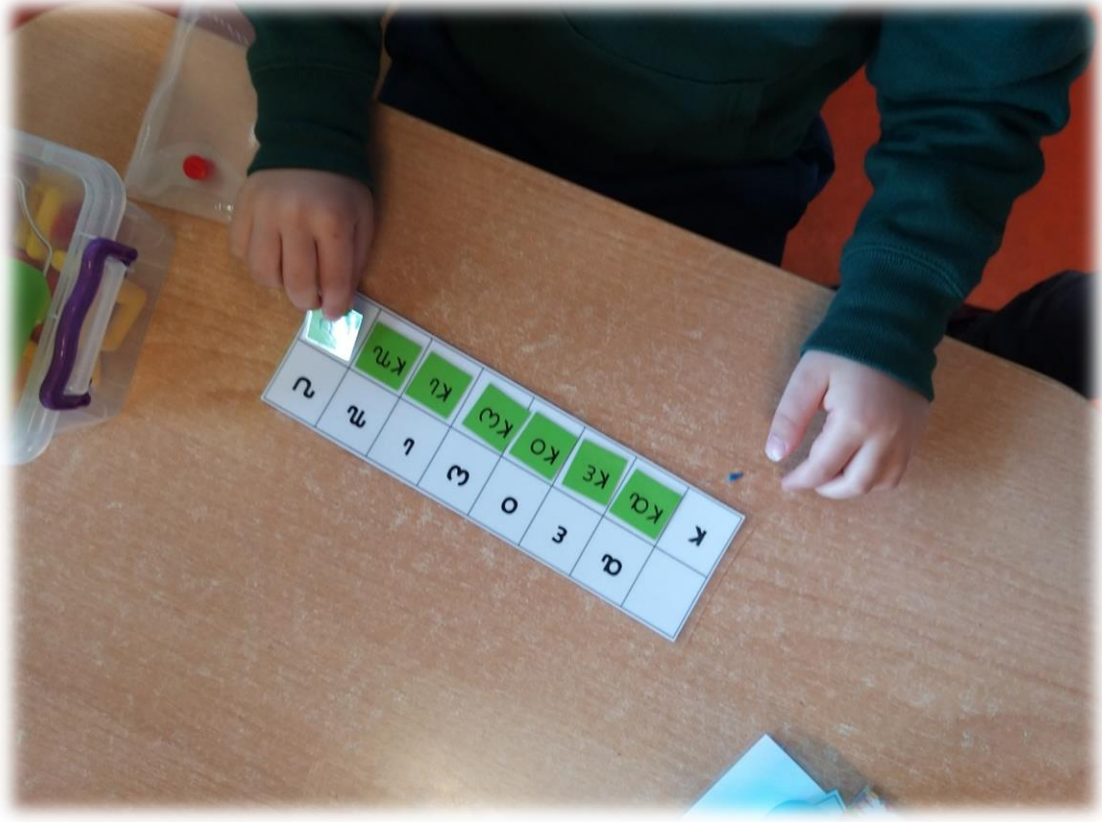
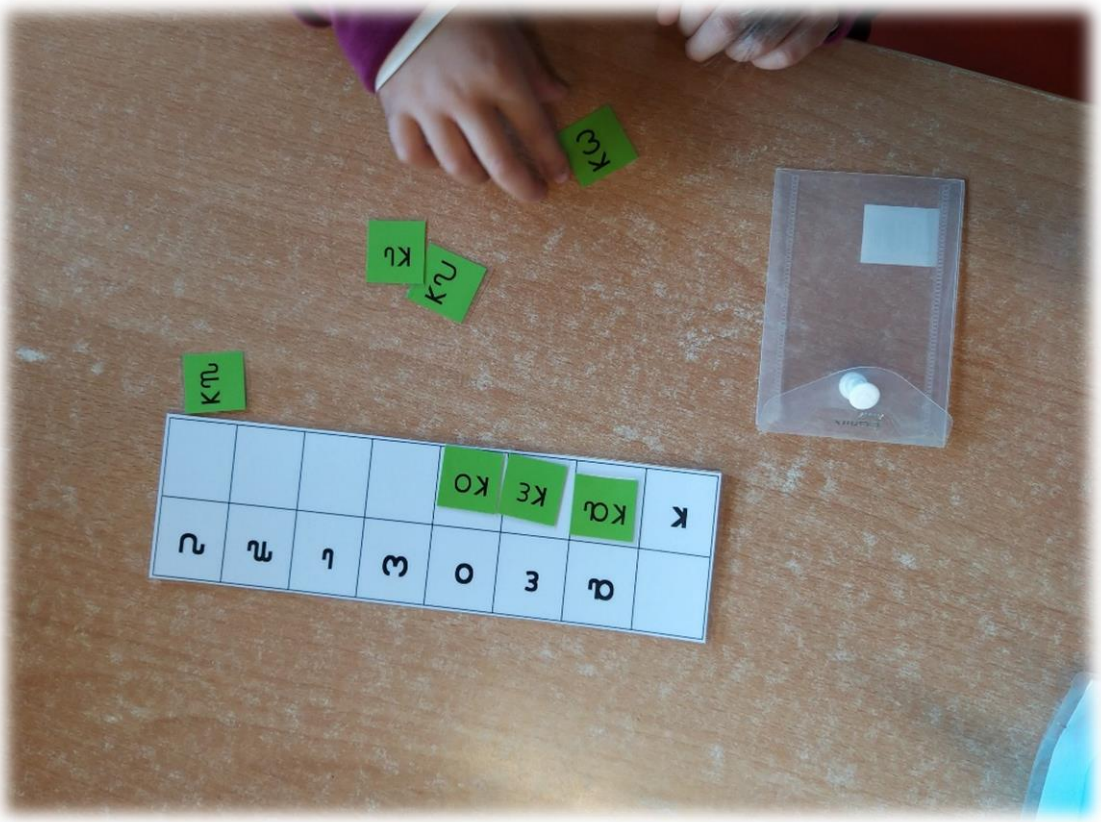
Εντοπίζουν τη φωνούλα και γράφουν το Κ,κ





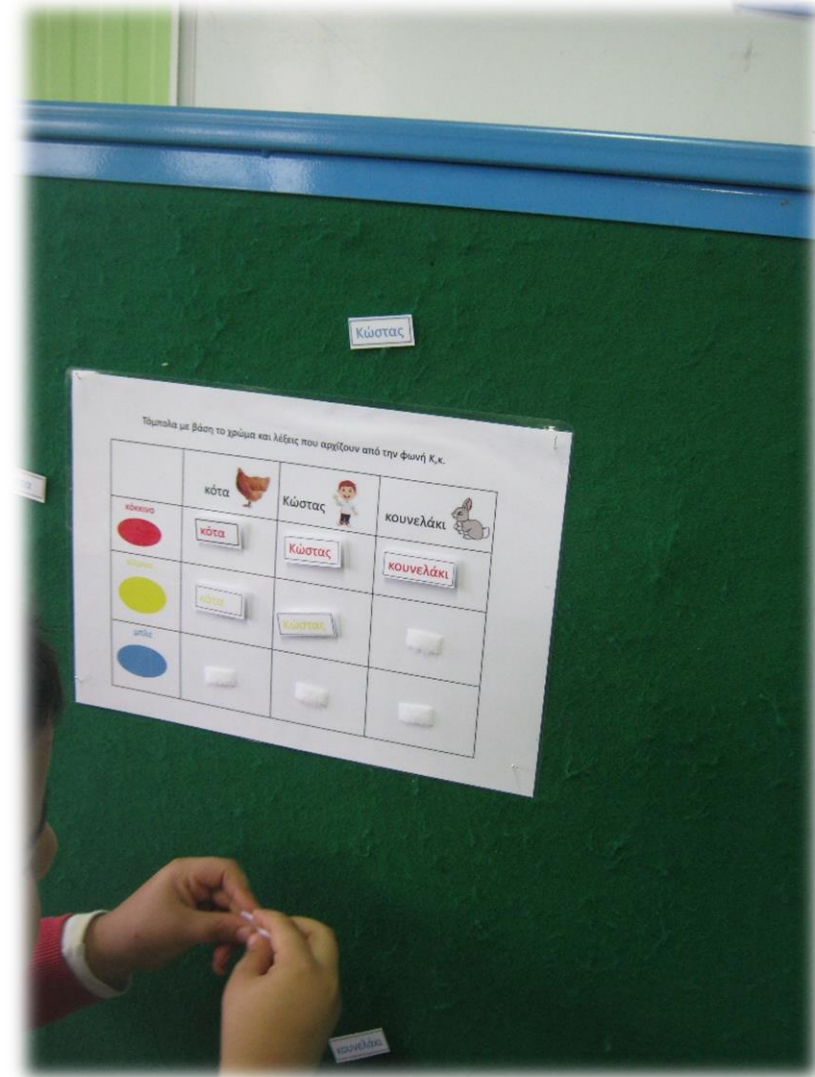


Πίνακες Διπλής Εισόδου



Τόμπωλα με βάση το χρώμα και λέξεις που αρχίζουν από την φωνή Κ,κ.

	κότα 	Κώστας 	κουνελάκι 
κόκκινο 	κότα	Κώστας	κουνελάκι
κίτρινο 	κότα	Κώστας	κουνελάκι
μπλε 	κότα	Κώστας	κουνελάκι



"Πες μου και θα ξεχάσω.
Δείξε μου και ίσως να θυμάμαι.
Κάνε με να το βιώσω και θα το
καταλάβω..."

(κινέζικη παροιμία)

